



Julian Kunkel

Workshop: Zukunft nachhaltig mit Hilfe der Open Source Bewegung gestalten

Willkommen

Table of contents

- 1 Einführung
- 2 Organisatorisches

Open Source: Kurze Definition

Open Source: Software, deren Quelltext

- **öffentlich** ist und von
- **Dritten eingesehen, geändert und genutzt** werden kann

Open-Source-Software kann unter Einhaltung der Lizenzbedingungen meistens kostenfrei genutzt werden

Quelle: Wikipedia

Motivation für den Workshop

- Nutzen und Potential von Open Source Software wird oft missverstanden
 - ▶ Persönliche, wirtschaftliche und gesellschaftliche Relevanz
- Open Source ist essentiell für digitale Unabhängigkeit
 - ▶ Ermächtigt Entwickler eigene Projekte umzusetzen
 - ▶ Eigene Projekte öffentlich zu präsentieren
 - ▶ Gemeinsam kann Großes erreicht werden
- Es gibt oftmals Hürden, zu bestehenden Projekten beizutragen
 - ▶ Fehlendes Wissen um Prozesse und Techniken
 - ▶ Psychologische Barrieren

Ziele des Workshops

Teilnehmende sollen ermächtigt werden

- zu Open-Source Projekten beitragen zu können
- ein öffentliches Entwicklerprofil zeigen zu können
- Hintergründe für die Open Source Bewegung zu verstehen
- wichtigste Lizenzmodelle zu unterscheiden

Bestandteile des Workshops

- Theorie
- Tutorials und Übungen
- Diskussion
- Hackathon - Eigene Beiträge/Ideen zu bestehenden Projekten

Zielgruppe

1. Teil: für jeden

- Code-Entwickler
- Open-Source Interessierte

2. Teil: für Code-Beginner/Praktiker

- Einstieg für Entwickler zu OSS-Beiträgen
- Teilnahme mit eigenem Laptop

Agenda

- Willkommen - Julian
 - Hintergründe zur Open Source Bewegung - Sebastian
 - Digitale Souveränität - Harald
 - Plattformen für das Teilen von Code - Jonas
 - Lizenzfragen - Lars
-
- Grundlagen der Versionsverwaltung mit Git - Lars
 - Schritte zur Publizierung eigenen Codes - Marc-Philipp
 - Workflow für das Beitragen von Code - Nico
 - Hackathon - Alle
 - *Alternativ: OSS and Digital Sovereignty in Asia - Mahmad Farrahi*

Outline

1 Einführung

2 Organisatorisches

Organisation

- Der Workshop wurde Organisiert vom Arbeitskreis Open Source Software
<https://ak-oss.gi.de/>
- Unterstützt von der Universität Göttingen und Universität Würzburg

Involvierte Personen

Julian Kunkel, Lars Quentin, Jonathan Decker, Harald Wehnes, Jonas Michler, Marc-Philipp Knechtle, Nico Schwind, Mamad Farrahi, Sebastian Bergmann

Workshop-Mentalität

- Knigge: Wir Duzen uns
- Der Workshop soll Spaß machen...
- Diskussion und Fragen haben Vorrang gegenüber detailliertem Inhalt
- Fragen werden für Online-Teilnehmende am Präsentations-Laptop wiederholt
- Pausen - nach Teil 1. und während praktischer Übungen im Teil 2 jederzeit
- Online-Teilnehmende: Fragen gerne jederzeit in den Chat

Umfrage

Abfrage von Hintergründen kurz mit Handzeichen (bzw. Online via "+" und "-")

- Erfahrung mit Git-Versionsverwaltung (ja/viel - melden bzw. +)
- Erfahrung mit Github oder anderen Code-Plattformen

Was interessiert euch am meisten? (kurze Wortmeldungen)

Weitere Information

- AK OSS Webseite
<https://ak-oss.gi.de/veranstaltung/information/zukunft-nachhaltig-mit-hilfe-der-open-source-bewegung-gestalten>
- Wir organisieren typischerweise monatlich einen Event z.B. Themennachmittag/Abend
- Materialien des Workshops
<https://github.com/JulianKunkel/2023-informatik-workshop>